

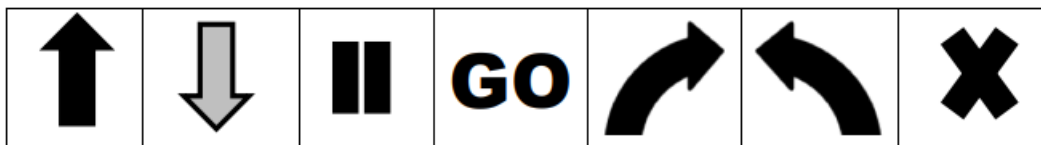


Présentation de la séquence

Séance 1	Qu'est ce qu'un robot ? le jeu du robot --> description du blue-bot
Séance 2	Les premiers essais de programmation --> programmer Blue-Bot par tâtonnement
Séance 3	Programmation 1 --> programmer en anticipant (écrire une ligne de programmation)
Séance 4	Programmation 2 --> lire un code de programmation
Séance 5	Programmation 3 --> lire un code de programmation

Matériel à préparer

- Tapis quadrillé (15cm X 15cm) sur lequel on fera se déplacer les Blue-Bots
- Cartes en bristol plastifié avec les flèches et symboles correspondant aux touches du robot (cf Annexe1)



- Lignes de cases de programmation vides mais numérotées. A éditer en nombre suffisant.

1	2	3	4	5	6	7

Liens utiles (téléchargement d'application pour tablette permettant une utilisation connectée)

Appli Android pour Blue-Bot

<https://play.google.com/store/apps/details?id=tts.bluebot&hl=fr&gl=US>

Appli Android Scratch pour Blue-Bot

https://play.google.com/store/apps/details?src=AppAgg.com&id=tts.blocsdubot&referrer=utm_source%3DAppAgg.com%26utm_medium%3Dreferral%26utm_campaign%3DAppAgg