

Codage et programmation en cycles 2 et 3



Contenus et objectifs de l'atelier :

Concepts de base : Algorithme, Langage, Programme

Activités débranchées

- Codage et décodage de déplacements

Activités robotiques

- Qu'est-ce qu'un robot ?
 - Programmation de déplacements
- Logiciels d'initiation à la programmation
- Scratch

La participation à cette animation vous permettra d'être prioritaire pour l'emprunt des robots (Blue-bot, Thymio, Ozobot)

Équipe d'animation ou intervention externe :

Equipe Culture Numérique

INFOS :

Public :

→ Enseignants 1D
(Cycles 2 et 3)

Jauge des places :

→ De 5 à 15
personnes

Dates, heures et durée :

→ Mercredi 9
octobre et Mercredi
18 décembre
→ 13h45-16h30
→ 5h

Lieu :

→ Maison du
Diocèse, 10 rue
d'Avesnières
53000 LAVAL



**NOUVELLE
PROPOSITION**

Contact référent de l'animation :

Direction Diocésaine de l'Enseignement Catholique
37 rue du Britais – C.S. 31207 – 53012 LAVAL CEDEX
02.43.26.18.00 – contact@ddec53.fr – www.ddec53.fr