

P8. Codage et programmation en cycles 2 et 3



INFOS :

Public :

→ Enseignants 1D
(Cycles 2 et 3)

Jauge des places :

→ De 5 à 15
personnes

Dates, heures et durée :

→ Mercredi 12
novembre et
Mercredi 17
décembre

→ 13h45-16h30
→ 5h

Lieu :

→ Maison du
Diocèse, 10 rue
d'Avesnières
53000 LAVAL

Contenus et objectifs de l'atelier :

Concepts de base : Algorithme, Langage, Programme

Activités débranchées

- Codage et décodage de déplacements

Activités robotiques

- Qu'est-ce qu'un robot ?
- Programmation de déplacements

Logiciels d'initiation à la programmation

- Scratch

La participation à cette animation vous permettra d'être prioritaire pour l'emprunt des robots (Blue-bot, Thymio, Ozobot)

Équipe d'animation ou intervention externe :

Equipe Culture Numérique

**CRCN
compatible !**